

# Einladung und Ausschreibung zum 3. Möllenbronner Hestadagar 2021

*Genehmigt IPZV Ressort Breitensport, Corinna Langer, am 13.09.2021*

- Veranstalter: Islandpferdehof Möllenbronn, Anna Kesenheimer
- Ort: Islandpferdehof Möllenbronn, Möllenbronn 7, 88273 Fronreute
- Datum: 23. Oktober.2021
- Turnierleitung: Anna Kesenheimer 015783009990
- Richter: Anna-Alice Kesenheimer, Klara Popp
- Bahnen: Ovalbahn, Halle oder Außenplatz je nach Wetter
- Nennung: per Post auf Hestadagar-Nennformularen oder per Email an info@moellenbronn.de  
Bitte Nennung komplett ausfüllen (gewünschte Hand angeben)
- Altersklassen: Erwachsene (ab 22 Jahren), Junioren (17 – 21 Jahre), Jugendlich (13 – 16 Jahre),  
Kinder L (11 – 12 Jahre), Kinder M (7 – 10 Jahre), Kinder S (maximal 9 Jahre) bei  
zu geringer Starterzahl können Altersklassen zusammen gewertet werden
- Nenngeld: 10€ pro Prüfung, Mannschaftsviergang pro Team 20€
- Überweisung an: Michael Kesenheimer IBAN: DE71 6009 0700 0839 6790 09 BIC: SWBSESSXXX
- Nennschluss: Sonntag 10. Oktober.2021
- Startberechtigt: Islandpferde ab 5 Jahre und alle andere Pferderassen.  
Es können auch Pferde und Reiter genannt werden, die nicht im IPZV-  
Zentralregister registriert sind.
- Ausrüstung: Die Kleidung soll zweckmäßig sein. Während der gesamten Veranstaltung besteht  
Helmpflicht. Grundsätzlich ist jede Art von Sattel und Zäumung erlaubt. Das  
Sattelzeug muss dem Typ des Islandpferdes entsprechen und passen Das  
Sattelzeug muss dem Pferd passen. Bezogen auf die Ausrüstung von Pferd und  
Reiter ist eine freiwillige Bemusterung vor Beginn des jeweiligen Wettbewerbs  
durch einen verantwortlichen Richter oder den Leiter der Veranstaltung möglich.  
Der Huf muss zum Fesselstand passen. Der Beschlag/ die Schutzmaterialien am  
Huf müssen artgerecht und angemessen für Pferd und Boden sein. Die Pferde  
dürfen bei entsprechendem Boden auch ohne Beschlag vorgestellt werden.
- Pferdeunterbringung: Platzbenutzung-Paddock zum Selbstausbau 20€  
Box 50€ nach Absprache (nur geringe Anzahl vorhanden)
- Haftung: Der Veranstalter und Ausrichter schließt jede Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Die  
Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Die Pferde müssen ausreichend Haftpflicht versichert  
und gem. IPO geimpft sein und aus einem gesunden Bestand kommen, der frei von  
ansteckenden Krankheiten ist. Der Impfpass muss an der Meldestelle vorgelegt werden. Die  
Reiter und Pferdebesitzer haften uneingeschränkt nach §833 BGB. Während der gesamten  
Veranstaltung bleibt der Reiter/Besitzer Tierhüter im Sinne des §834 BGB.
- Sonstiges: Anreise am Turniertag ab 7:30 Uhr möglich. Anreise am Vortag nur nach  
Absprache mit dem Veranstalter. Pro Teilnehmer darf eine Begleitperson  
anwesend sein. Nach Voranmeldung ist eine begrenzte Anzahl an Zuschauern  
erlaubt. Alle Teilnehmer, Zuschauer und Begleitpersonen müssen sich nach  
Ankunft mit der LUCA-App einloggen. Mundschutz ist mitzubringen und das  
Tragen an der Ovalbahn und in den Sanitäräumen Pflicht. Reiter auf dem Pferd  
sind davon ausgenommen. Es gilt die aktuelle Coronaschutzverordnung des  
Landes Baden-Württemberg, alle anwesenden Personen müssen gesund und frei  
von Fieber und Erkältungskrankheiten sein. Die entsprechenden Hygiene- und  
Abstandsregeln sind einzuhalten. Die Organisationsleitung und der Schaulleiter  
sind weisungsberechtigt, Zuwiderhandlungen führen zum Platzverweis.

## Wettbewerbe:

### **1. Aus 5 mach 3**

Es werden bis zu fünf Gangarten gezeigt - die drei besten Gangarten werden gewertet.

1. Beliebiges Tempo Tölt
2. Arbeits- bis Mitteltempo Trab
3. Mittelschritt
4. Arbeits- bis Mitteltempo Galopp
5. Rennpass (3 lange Seiten)

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten.

Auch Dreigänger sind zugelassen. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship, Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Ab Kinderklasse M. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte gewünschte Hand angeben)

### **2. Möllenbronner Viergang**

1. Aufgabenteil: beliebiges Tempo Tölt,
2. Aufgabenteil: Arbeits- bis Mitteltempo Trab,
3. Aufgabenteil: Mittelschritt,
4. Aufgabenteil: Arbeits- bis Mitteltempo Galopp.

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship, Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Ab Kinderklasse L. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte gewünschte Hand angeben)

### **3. Möllenbronner Töltprüfung**

1. Aufgabenteil: langsames Tempo Tölt,
2. Aufgabenteil: beliebiges Tempo Tölt

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship, Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Ab Kinderklasse L. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte gewünschte Hand angeben)

### **4. Teamviergang**

Zwei bis vier Pferd/Reiter-Kombinationen teilen sich die vier Prüfungsteile Tölt, Trab, Schritt, Galopp auf. Ein Reiter darf nur ein Pferd reiten und jedes Pferd darf nur maximal 2 Gangarten zeigen. Der Reiter der den Gang nicht zeigt geht in das Bahnnere. Die Hand darf nicht gewechselt werden. Alle Altersklassen werden zusammen gewertet. Ab Kinderklasse M. (Bitte Hand und Teammitglieder angeben)

### **5. Geschicklichkeit**

Ab Kinderklasse S. Die Reiter müssen zusammen mit ihren Pferden verschiedene Aufgaben eines Geschicklichkeitsparcours absolvieren.

Die Aufgaben können z.B. ein Flattervorhang, Stangenlabyrinth, Stangen L usw. sein. Kinderklasse S wird geführt.

## 6. kleine Reiterprüfung

Für Kinderklasse M und L. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship und Harmonie vergeben.

Die Aufgabe wird vorgelesen. Folgende Aufgaben können verlangt werden:

- Reiten im Schritt.
- Reiten im Trab/Tölt. Sitzform im Trab beliebig.
- Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln.
- Im Schritt auf dem Zirkel geritten.
- Im Schritt durch die Länge der Bahn wechseln.
- Halt zwischen zwei Tonnen/Pylonen.
- Slalom um Tonnen.

## 7. Reiterprüfung

Ab Kinderklasse M. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship und Harmonie vergeben. Bis zu 5 Pferde in der Bahn.

- R . H.: Auf der rechten Hand - mit einer Pferdelänge Abstand - Abteilung bilden - von der kurzen Seite auf die Richter zu, - Anfang rechts dreht, links marschiert auf - Marsch. Anfang - Halt (zwischen den HB - Punkten), Gruß.
- R . H.: Abteilung zu einem rechts brecht ab - Marsch - ca. ½ mal herum-. Durch die halbe Bahn wechseln.
- L . H.: Abteilung im Arbeitstempo Tölt oder Trab - Marsch, leichttraben - ca. ½ mal herum -. Auf dem Zirkel geritten - ca. 1½ mal herum -. Aus dem Zirkel wechseln.
- R . H.: ca. 1½ mal herum - Aussitzen. Ganze Bahn. Anfang an der nächsten langen Seite einfache Schlangenlinie. Durch die ganze Bahn wechseln.
- L . H.: Abteilung - Schritt. Abteilung - Halt. Abteilung - Marsch. Einzelaufgabe: Im Arbeitstempo antölen oder antraben, aus der Ecke heraus im Arbeitstempo links angaloppieren, an die Abteilung anschließen. Anfang aus der Ecke kehrt.
- R . H.: (von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf - Marsch. Anfang - Halt (zwischen den HB - Punkten), Gruß. Zu einem rechts brecht ab - marsch, ausreiten.

## 8. Möllenbronner Gehorsam

Aufgabenstellung analog der Gehorsam C. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship und Harmonie vergeben. Ab Jugendklasse:

Einreiten im Mittelschritt auf der rechten Hand

- A-X Auf die Mittellinie gehen
- X Im Mittelpunkt halten, Gruß
- X-C Im Mittelschritt anreiten
- C Rechte Hand  $\frac{1}{2}$ -mal herum)
- A Im Arbeitstempo antölen oder antraben ( $\frac{1}{2}$  mal herum)
- M-E Durch die halbe Bahn wechseln
- A Auf dem Zirkel geritten (1 mal herum)
- A-X-C Aus dem Zirkel wechseln C Ganze Bahn
- M-F An der nächsten langen Seite einfache Schlangenlinie
- A Ganze Bahn, in der zweiten Ecke der kurzen Seite im Arbeitstempo rechts angaloppieren ( $\frac{3}{4}$  mal herum)
- A Arbeitstölt oder Arbeitstrab ( $\frac{1}{2}$  mal herum)
- M-K Durch die ganze Bahn wechseln
- A Ganze Bahn, in der zweiten Ecke der kurzen Seite im Arbeitstempo links angaloppieren ( $\frac{3}{4}$  mal herum)
- A Arbeitstölt oder Arbeitstrab
- B Schritt, aus der Ecke kehrt
- A-X Auf die Mittellinie gehen
- X Halt, Gruß
- X-C Ausreiten im Mittelschritt, Zügel aus der Hand kauen lassen

## 9. Führzügelklasse

Nur für die Kinderklasse S. Aufgabe wird vom Sprecher angesagt.

## 10. Fahnenrennen

Ab Kinderklasse M.

## 11. Triathlon

Eine Mannschaft besteht aus 3 Personen. Je ein Reiter, ein Läufer und ein Radfahrer läuft, reitet (beliebige Gangart) oder fährt eine Runde mit Staffelstab auf der Ovalbahn. Das schnellste Team gewinnt.

## 12. Schauwettbewerb

Der Wettbewerb kann einzeln, als Paar oder als Gruppe absolviert werden. Die Starter stellen eine eigene Kür zusammen. Bewertet werden Kreativität, Ausführung, Sitz/Einwirkung, Musik, Kostüm und Harmonie/Horsemanship. Wir sind gespannt, was ihr euch Kreatives einfallen lasst!