

# Einladung und Ausschreibung zum 4. Möllenbronner Hestadagar 2022

- Veranstalter: Islandpferdehof Möllenbronn, Anna Kesenheimer
- Ort: Islandpferdehof Möllenbronn, Möllenbronn 7, 88273 Fronreute
- Datum: 22. Oktober 2022
- Richter: Anna-Alice Kesenheimer
- Bahnen: Ovalbahn, Halle oder Außenplatz je nach Wetter
- Nennung: per Post mit Hestadagar-Nennformularen oder per Email an info@moellenbronn.de Bitte Nennung komplett ausfüllen (gewünschte Hand angeben)
- Altersklassen: Erwachsene (ab 22 Jahren), Junioren (17 – 21 Jahre), Jugendlich (13 – 16 Jahre), Kinder L (11 – 12 Jahre), Kinder M (7 – 10 Jahre), Kinder S (max. 9 Jahre) bei zu geringer Starterzahl können Altersklassen zusammen gewertet werden
- Nenngeld: 15€ pro Prüfung, Mannschaftsviergang pro Team 24€
- Überweisung an: Michael Kesenheimer IBAN: DE71 6009 0700 0839 6790 09 BIC: SWBSESSXXX
- Nennschluss: Sonntag . 7. Oktober 2022
- Startberechtigt: Islandpferde ab 5 Jahre und alle andere Pferderassen. Es können auch Pferde und Reiter genannt werden, die nicht im IPZV Zentralregister registriert sind.
- Ausrüstung: Die Kleidung soll zweckmäßig sein. Während der gesamten Veranstaltung besteht Helmpflicht. Grundsätzlich ist jede Art von Sattel und Zäumung erlaubt. Das Sattelzeug muss dem Typ des Islandpferdes entsprechen und passen Das Sattelzeug muss dem Pferd passen. Bezogen auf die Ausrüstung von Pferd und Reiter ist eine freiwillige Bemusterung vor Beginn des jeweiligen Wettbewerbs durch einen verantwortlichen Richter oder den Leiter der Veranstaltung möglich. Der Huf muss zum Fesselstand passen. Der Beschlag/ die Schutzmaterialien am Huf müssen artgerecht und angemessen für Pferd und Boden sein. Die Pferde dürfen bei entsprechendem Boden auch ohne Beschlag vorgestellt werden.
- Pferdeunterbringung: Platzbenutzung-Paddock zum Selbstausbau 20€  
Box 60€ nach Absprache (nur geringe Anzahl vorhanden)
- Haftung: Der Veranstalter und Ausrichter schließt jede Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Die Pferde müssen ausreichend Haftpflicht versichert und gem. IPO geimpft sein und aus einem gesunden Bestand kommen, der frei von ansteckenden Krankheiten ist. Der Impfpass muss an der Meldestelle vorgelegt werden. Die Reiter und Pferdebesitzer haften uneingeschränkt nach §833 BGB. Während der gesamten Veranstaltung bleibt der Reiter/Besitzer Tierhüter im Sinne des §834 BGB.
- Sonstiges: Anreise am Turniertag ab 7:30 Uhr möglich. Anreise am Vortag nur nach Absprache mit dem Veranstalter. Es gilt die aktuelle Coronaschutzverordnung des Landes Baden-Württemberg, alle anwesenden Personen müssen gesund und frei von Fieber und Erkältungskrankheiten sein. Die entsprechenden Hygiene- und Abstandsregeln sind einzuhalten. Die Organisationsleitung und der Schaulleiter sind weisungsberechtigt, Zuwiderhandlungen führen zum Platzverweis.

# Wettbewerbe:

## 1. Aus 5 mach 3

Es werden bis zu fünf Gangarten gezeigt - die drei besten Gangarten werden gewertet.

1. Beliebiges Tempo Tölt    2. Arbeits- bis Mitteltempo Trab    3. Mittelschritt  
4. Arbeits- bis Mitteltempo Galopp    5. Rennpass (3 lange Seiten)

Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Auch Dreigänger sind zugelassen. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship, Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Ab Kinderklasse M. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte gewünschte Hand angeben)

## 2. Möllenbronner Viergang

Aufgabenteil: beliebiges Tempo Tölt, 2. Aufgabenteil: Arbeits- bis Mitteltempo Trab, 3. Aufgabenteil: Mittelschritt, 4. Aufgabenteil: Arbeits- bis Mitteltempo Galopp. Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship, Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Ab Kinderklasse L. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte gewünschte Hand angeben)

## 3. Möllenbronner Töltprüfung

1. Aufgabenteil: langsames Tempo Tölt,    2. Aufgabenteil: beliebiges Tempo Tölt  
Der Wettbewerb wird in Gruppen von 2-4 Personen nach Ansage geritten. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship, Harmonie und Sitz/Einwirkung vergeben. Ab Kinderklasse L. Bei genügend Startern kann ein Finale durchgeführt werden. (Bitte gewünschte Hand angeben)

## 4. Teamviergang

Zwei bis vier Pferd/Reiter-Kombinationen teilen sich die vier Prüfungsteile Tölt, Trab, Schritt, Galopp auf. Ein Reiter darf nur ein Pferd reiten und jedes Pferd darf nur maximal 2 Gangarten zeigen. Der Reiter der den Gang nicht zeigt geht in das Bahnnere. Die Hand darf nicht gewechselt werden. Alle Altersklassen werden zusammen gewertet. Ab Kinderklasse M. (Bitte Hand und Teammitglieder angeben)

## 5. Geschicklichkeit

Ab Kinderklasse S. Die Reiter müssen zusammen mit ihren Pferden verschiedene Aufgaben eines Geschicklichkeitsparcours absolvieren. Die Aufgaben können z.B. ein Flattervorhang, Stangenlabyrinth, Stangen L usw. sein. Kinderklasse S wird geführt.

## 6. kleine Reiterprüfung

Für Kinderklasse M und L. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship und Harmonie vergeben. Die Aufgabe wird vorgelesen. Anforderungen: Schritt und Trab (beliebige Sitzform), Übergänge, Slalom, einfache Bahnfiguren, Halt

## 7. Reiterprüfung

Ab Kinderklasse M. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship und Harmonie vergeben. Bis zu 5 Pferde in der Bahn. Die Aufgabe wird vorgelesen. Anforderungen: Schritt, Trab (leichttraben) oder Trab und Galopp als Einzelaufgabe, einfache Bahnfiguren, Halt

## 8. Möllenbronner Gehorsam

Aufgabenstellung analog der alten Gehorsam C. Es werden zusätzlich Noten für Horsemanship und Harmonie vergeben. Ab Jugendklasse:

Einreiten im Mittelschritt auf der rechten Hand

A-X Auf die Mittellinie gehen

X Im Mittelpunkt halten, Gruß

X-C Im Mittelschritt anreiten

C Rechte Hand  $\frac{1}{2}$ -mal herum)

A Im Arbeitstempo antölen oder antraben ( $\frac{1}{2}$  mal herum)

M-E Durch die halbe Bahn wechseln

A Auf dem Zirkel geritten (1 mal herum)

A-X-C Aus dem Zirkel wechseln

C Ganze Bahn

M-F An der nächsten langen Seite einfache Schlangenlinie

A Ganze Bahn, in der zweiten Ecke der kurzen Seite im Arbeitstempo rechts angaloppieren ( $\frac{3}{4}$  mal herum)

A Arbeitstölt oder Arbeitstrab ( $\frac{1}{2}$  mal herum)

M-K Durch die ganze Bahn wechseln

A Ganze Bahn, in der zweiten Ecke der kurzen Seite im Arbeitstempo links angaloppieren ( $\frac{3}{4}$  mal herum)

A Arbeitstölt oder Arbeitstrab

B Schritt, aus der Ecke kehrt

A-X Auf die Mittellinie gehen

X Halt, Gruß

X-C Ausreiten im Mittelschritt, Zügel aus der Hand kauen lassen

## 9. Führzügelklasse

Nur für die Kinderklasse S. Aufgabe wird vom Sprecher angesagt.

## 10. Fahnenrennen

Ab Kinderklasse M.

## 11. Triathlon

Eine Mannschaft besteht aus 3 Personen. Je ein Reiter, ein Läufer und ein Radfahrer läuft, reitet (beliebige Gangart) oder fährt eine Runde mit Staffelstab auf der Ovalbahn. Das schnellste Team gewinnt.

## 12. Schauwettbewerb

Der Wettbewerb kann einzeln, als Paar oder als Gruppe absolviert werden. Die Starter stellen eine eigene Kür zusammen. Bewertet werden Kreativität, Ausführung, Sitz/Einwirkung, Musik, Kostüm und Harmonie/Horsemanship. Wir sind gespannt, was ihr euch Kreatives einfallen lasst!